

REGLAMENTO 2011



SECCIÓN 1

Introducción

ORIENTASANQUILEZ es una prueba deportiva que consiste en recorrer a pie, una distancia variable, por terreno generalmente de bosque, con la única ayuda de un mapa y una brújula, pasando por una serie de puntos de control y así poner en práctica los conocimientos para desenvolverse en un entorno natural.

Cada equipo participante, dentro de un tiempo determinado y en función de su propia estrategia, decide que distancia recorre y que puntos de control visita. En función de todo esto se obtiene una puntuación.

SECCIÓN 2

Medio Ambiente

La Organización y los patrocinadores están especialmente comprometidos con el respeto y cuidado del entorno natural. Por lo tanto, se espera que los participantes demuestren un comportamiento acorde con tal compromiso.

1

El incumplimiento de las normas de protección del medio ambiente, concretamente la prohibición de hacer fuego, dejar desperdicios no biodegradables, o deteriorar innecesariamente la vegetación, será motivo de penalización.

Limpieza

Durante el transcurso de las fases cada equipo debe hacerse cargo de sus propios restos de basura.

SECCIÓN 3

Participación

Los participantes serán mayores de edad y se encontrarán en condiciones físicas adecuadas para realizar una prueba deportiva de competición. También, es necesario que sepan utilizar mapas topográficos y la brújula.

Los equipos

Cada equipo estará formado necesariamente por dos personas.

Cada persona solamente puede formar parte de un equipo.

Los miembros del equipo, mientras estén en competición, deben mantenerse juntos en todo momento; solo se permite una separación máxima de 15 metros.

Categorías

Al realizar la inscripción los equipos pueden escoger una de las categorías siguientes:

- Categoría Aficionados: para participantes que, teniendo conocimientos técnicos suficientes para participar en pruebas de este tipo, se plantean la participación en OrientaSanQuílez como una experiencia de aventura al aire libre.
- Categoría Aprende y Participa: para quien quiera aprender el uso de mapa y brújula.

Inscripciones

Para formalizar la inscripción los equipos deben mandar un e-mail o fax adjuntando el justificante de transferencia con los siguientes datos personales:

- Nombre y Apellidos de los participantes.
- DNI. De los dos participantes
- Nombre del equipo.
- Dirección
- Teléfono de contacto.
- Categoría a la que se inscribe.

La inscripción de un equipo se considerará formalizada después de recibir dicho e-mail. La aceptación de las inscripciones se hará saber a los equipos.

Derecho de Admisión

La Organización se reserva el derecho de admitir solicitudes de inscripción, no estando obligada, en ninguna circunstancia, a justificar sus decisiones.

Derechos

La inscripción da derecho a la utilización del material que se disponga para la realización de la prueba (planos, etc.), y a un seguro de responsabilidad civil.

Obligaciones

Los equipos inscritos están obligados a cumplir las presentes normas y todas aquellas que emita la Organización para el mejor desarrollo de las pruebas.

El nombre de los equipos deberá ser admitido por la organización, no permitiendo aquellos que puedan ser susceptibles de crear malestar en el ambiente de la competición.

Anulación de las inscripciones

Los equipos que no puedan participar deben comunicarlo a la Organización con la máxima antelación posible. La cuota de inscripción solamente se devolverá en el caso que un equipo no pueda asistir a la competición y lo notifique, por escrito o

correo electrónico, al menos siete días antes del inicio de la misma. Si esto ocurre la inscripción quedará anulada, devolviéndose la cuota pagada menos los gastos de transferencia.

SECCIÓN 4

Seguros y Responsabilidades

La Organización tiene suscrita una póliza de seguro de responsabilidad civil para atender posibles daños corporales o materiales causados a terceros durante el desarrollo de la competición.

La Organización durante el planeamiento y el desarrollo de la prueba pone todos los medios a su alcance para que los participantes no corran riesgos ni sufran ningún daño, pero la responsabilidad en cuanto a la falta de previsión o asunción de riesgos es de los propios participantes.

La Organización no será responsable de las lesiones que pudieran sufrir los participantes en el desarrollo de la prueba ni de la pérdida del material utilizado por los mismos.

La Organización tampoco será responsable de las consecuencias que se deriven de la suspensión de la prueba.

Durante el desarrollo de la competición, la Organización se reserva el derecho de prohibir continuar a cualquier participante que no esté en condiciones de poder efectuarla, bajo recomendación médica.

SECCIÓN 5

Vestuario y equipo

Cada uno de los componentes del equipo, mientras se encuentre en competición, debe llevar en una mochila, como mínimo, el siguiente equipamiento:

- Prenda de abrigo, chubasquero ó manta térmica.
- Linterna con pilas o frontal
- Silbato
- Cantimplora
- Brújula.
- Botiquín (uno por equipo)
- Móvil.

Material aportado por la Organización

Además de los dorsales, a cada equipo se le entregará, en el momento del inicio de ORIENTASANQUILEZ, un mapa topográfico, una tarjeta de control y una hoja de ruta con instrucciones precisas para la realización de la misma.

Material prohibido

Estará prohibido llevar en la competición cualquier instrumento de medida o equipo electrónico que pueda ser utilizado para obtener una ventaja sustancial en la navegación hacia los controles.

A este respecto, están prohibidos los artículos siguientes: GPS y transmisores o receptores de radio. Cualquier otro artículo no citado anteriormente debe ser expresamente autorizado por la Organización.

Verificaciones de material

En cualquier momento de la competición los participantes podrán ser requeridos por algún miembro de la Organización para que muestren los artículos de su equipamiento. La falta de algún elemento obligatorio será penalizada.

Si se encuentra algún artículo prohibido, el equipo será penalizado, aunque no se haya detectado su utilización durante la fase.

Aquellos participantes que decidan llevar un teléfono móvil deberán llevarlo desconectado y solo podrá utilizarse en caso de emergencia.

SECCIÓN 6

Elementos de la competición

En el mapa que se facilitará a cada equipo están señalizados unos puntos de control que es un lugar del terreno, que normalmente coincide con un elemento característico del mismo, materializado con una señal que cumple los siguientes requisitos:

- Es una baliza en forma de prisma triangular, hecha con cuadrado de 30 cm. de lado. Cada cuadrado está dividido diagonalmente en dos partes iguales, una de color naranja y otra blanco.
- La baliza es visible cuando el participante ha alcanzado el elemento del terreno en el que está colocada.
- Cada baliza tiene un código para copiar en la casilla correspondiente de la tarjeta de control.

En el mapa, un punto de control podrá definirse de cualquiera de las siguientes formas:

- Por un círculo de 5 a 6 mm. de diámetro cuyo centro indica la posición exacta donde está colocada la baliza.
- Por rumbo y distancia desde otro punto.

Existen puntos de control que son de paso obligatorio y otros que son opcionales.

Las balizas de control podrán ser desactivadas a partir de la hora de finalización de la fase.

Tarjeta de control

Es el elemento que se utiliza para comprobar el paso por cada punto de control.

Los participantes son los responsables de escribir correctamente el código de cada punto de control en la casilla correspondiente pero, bajo ninguna circunstancia, podrán hacer anotaciones en la tarjeta.

Si al escribir el código de un control se hiciera en una casilla equivocada, podrá volverse a marcar en un lateral.

La pérdida de esta tarjeta implica una penalización, siendo responsabilidad de cada equipo la entrega de la misma en meta.

SECCIÓN 7

DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

Salida

La salida se da por el procedimiento de salida “en masa”, de forma que todos los equipos, inician su recorrido al mismo tiempo.

Para ello, primero los participantes tienen que haber pasado las comprobaciones de material y el control de firmas, a continuación recogen el mapa, la hoja de ruta y la tarjeta de control.

Es indispensable que dichos trámites de salida se realicen conjuntamente por los dos miembros del equipo.

Una vez que los participantes han pasado el control de firmas y tienen en su poder el mapa no pueden recibir ayuda exterior ni abandonar el recinto indicado como pre-salida.

Meta

Los equipos al finalizar la carrera deben pasar obligatoriamente por la línea de llegada, y han de pasar los dos participantes al mismo tiempo.

Tiempo límite

Existe una franja horaria, que se hará constar en la hoja de ruta, para activación de algún punto de control.

Desarrollo

Una vez que los equipos han recibido el mapa y la hoja de ruta con las instrucciones, disponen de un corto período de tiempo para diseñar su recorrido. Los equipos tendrán en cuenta que deben pasar por el mayor número de puntos de control posible, y por los puntos obligatorios, para poder optar a puntuación.

Al efectuar la salida cada equipo tomará la ruta que tenga prevista e ira realizando la competición según sus propias decisiones.

Mientras dura la fase los equipos son autosuficientes y no pueden recibir ayuda externa.

Todas las dudas respecto al desarrollo de la fase, de las normas o de las instrucciones, deben plantearse a los responsables de la Organización antes del inicio de la misma. No se admitirán reclamaciones posteriores por desconocimiento o desinformación.

Desplazamientos

Los desplazamientos de los equipos se hacen a pie. Utilizar otros medios dará lugar a penalizaciones.

Abandonos

Los equipos que deseen abandonar la competición lo comunicarán a algún miembro de la Organización, que se encuentre durante el recorrido o en el lugar y hora donde se especificará anteriormente.

Prohibiciones

Mientras dure la competición está prohibido a los participantes:

- Encender fuego.
- Utilizar bengalas.
- Alterar o cambiar de sitio las balizas o elementos que se utilicen para señalar puntos de control.
- Utilizar cualquier artículo o equipo de medida de los considerados como prohibidos.

Infringir cualquiera de estas prohibiciones dará lugar a la descalificación del equipo.

SECCIÓN 8

Clasificaciones

Las clasificaciones se establecerán en función de los puntos acumulados por cada equipo, descontando las penalizaciones.

Se realizan dos clasificaciones independientes, una por cada categoría: Aficionados y Aprende y participa.

En caso de empate se clasificará primero el equipo que tenga menos penalizaciones. Si continuase el empate se considerará ganador al equipo que más puntos de control haya visitado.

Penalizaciones

Se establecen las siguientes penalizaciones:

- Pérdida de la tarjeta de control: La extinción de todos los puntos obtenidos.
- Recibir ayuda exterior: 25 puntos.

- Separarse los miembros del equipo más de 15 metros: 25 puntos.
- No llevar correctamente colocado los dorsales: 20 puntos.
- No llevar el material mínimo obligatorio: 5 puntos por cada artículo.
- No atender las indicaciones de un miembro de la Organización: 75 puntos, siempre que las consecuencias del hecho no tengan trascendencia para el desarrollo de la competición. Si es así, se puede llegar a la descalificación del equipo.
- Utilizar el silbato con un fin distinto a solicitar ayuda por un accidente: 25 puntos.
- Utilizar el teléfono móvil con un fin distinto a solicitar ayuda por un accidente: 50 puntos.
- Realizar anotaciones en la tarjeta de control: 50 puntos.
- Utilizar un medio de transporte no autorizado: descalificación del equipo.
- Llevar algún artículo prohibido: 50 puntos.
- Utilizar algún artículo prohibido: 100 puntos.

Comportamiento antideportivo

Las actitudes antideportivas, podrán suponer la descalificación del equipo.

Descalificación

Un equipo descalificado no podrá continuar en la competición.

Premios

Los ganadores deben encontrarse presentes en el acto de entrega de premios que se celebrará a la finalización de ORIENTASANQUILEZ.

SECCIÓN 9

Derechos

ORIENTASANQUILEZ se reserva todos los derechos de difusión e imagen del material gráfico obtenido durante la organización y el desarrollo de la prueba.

Publicidad

Todos los materiales que facilite la Organización serán utilizados sin quitar, ocultar, ni añadir publicidad.

SECCIÓN 10

Emergencia

En el caso de tener que solicitar ayuda, por encontrarse perdido o involucrado en un incidente, el equipo afectado utilizará cualquier medio a su alcance para ponerse en contacto con la Organización.

Los miembros de un equipo no deben separarse. En caso que uno de los dos sufra un accidente solo se podrá abandonar al lesionado en el caso que dicha decisión no empeore su situación y con la

única finalidad de buscar ayuda.

En el caso que se decida dejar momentáneamente al lesionado, se balizará la zona para facilitar la localización.

Prestación de auxilio

Para todos los participantes, es obligatorio auxiliar al equipo que lo necesite.

SECCIÓN 11

Interpretación del Reglamento

Todos los participantes aceptan las normas del presente Reglamento, así como aquellas interpretaciones no previstas y que se adopten en el momento de la competición.

Reclamaciones

Las reclamaciones contra las decisiones deben presentarse por escrito no más tarde de una hora después de publicarse los resultados oficiales. Las reclamaciones serán resueltas por la organización.